



COSTA OESTE

IRLANDA



ÍNDICE

1	Presentación. Costa oeste de Irlanda	1
2	El destino. Coste oeste de Irlanda	2
3	Datos básicos	3
3.1	Nivel físico y tipo de terreno para este viaje	3
4	Programa	3
4.1	Programa resumen	3
4.2	Programa detallado	4
5	Precio. Incluye/ No incluye	7
5.1	Incluye.....	7
5.2	No incluye	7
6	Más información	7
7	Puntos fuertes.....	11
8	Otros viajes similares	11
9	Contacto	11

1 Presentación. Costa oeste de Irlanda

Descubre la Irlanda más salvaje: senderismo entre Connemara, Dingle y las Islas Blasket

Prepárate para adentrarte en uno de los rincones más auténticos y sobrecogedores de Europa. Los senderos de la costa occidental de Irlanda te invitan a vivir un viaje de senderismo especial, donde la naturaleza se muestra en su estado más puro: acantilados imponentes, colinas suaves cubiertas de un verde infinito, playas escondidas entre rocas y un océano que ruge con fuerza.

Nuestro viaje recorre tres joyas imprescindibles del oeste irlandés, cada una con su propio carácter, historia y belleza.

Península de Dingle: tradición viva y paisajes inolvidables

En el corazón del condado de Kerry, Dingle es un refugio alejado del turismo masivo, donde el tiempo parece avanzar a otro ritmo. Aquí caminarás entre paisajes abiertos y salvajes, compartiendo ruta con otros amantes del senderismo y descubriendo la esencia de la cultura irlandesa. Como territorio Gaeltacht, esta región conserva viva la lengua gaélica, aportando un valor cultural único a cada paso del recorrido.

Parque Nacional de Connemara: naturaleza en estado puro

En el extremo más occidental de Europa, Connemara despliega uno de los paisajes más impresionantes de Irlanda. Montañas ásperas, turberas, lagos y vestigios de antiguas culturas se combinan en un entorno que ha sabido mantener intactas sus tradiciones. Sus pueblos, llenos de vida y encanto, serán el lugar perfecto para relajarse tras cada jornada de caminata, disfrutando de largos atardeceres que aquí parecen durar un poco más.

Islas Blasket: historia, soledad y belleza salvaje

Una breve travesía en barco te llevará a este archipiélago cargado de historia y misterio. La Isla Grande, prácticamente intacta, ofrece un paisaje virgen donde el silencio y la naturaleza dominan. Antiguamente habitada, hoy solo quedan las huellas de quienes partieron en busca de una vida mejor, creando una atmósfera única que convierte cada paso en una experiencia inolvidable.

2 El destino. Coste oeste de Irlanda

Connemara, Dingle y las Islas Blasket

La **costa occidental de Irlanda** ofrece un paisaje donde se mezclan contrastes muy marcados: acantilados abruptos y formaciones rocosas se alternan con suaves colinas, pequeñas bahías con playas resguardadas entre rocas y praderas verdes salpicadas de ovejas, todo ello acompañado por un mar agitado con olas intensas.

La península de Dingle

Ubicada en el **condado de Kerry**, en la parte sur de la costa oeste, **Dingle** ha permanecido tradicionalmente aislada de Dublín y lejos del turismo masivo. En este lugar se puede disfrutar de la conocida hospitalidad irlandesa y coincidir con otros viajeros que exploran la península. Gracias a su aislamiento, forma parte de las regiones Gaeltacht, donde el gaélico se ha mantenido como lengua viva hasta la actualidad.

Parque Nacional de Connemara

La **península de Connemara**, situada en el extremo más occidental de Europa, alberga uno de los seis parques nacionales de Irlanda. Destaca por sus paisajes salvajes, considerados los más ásperos del país, así como por la presencia de numerosos vestigios paganos. Además, es un lugar donde las tradiciones se han preservado de manera especialmente fiel. Sus localidades, animadas y acogedoras, ofrecen agradables jornadas a los visitantes, en un entorno donde, como dicen sus habitantes, están “una hora más cerca del atardecer que el resto de Europa”.

Las Islas Blasket

A tan solo media hora en barco se encuentran estas islas, cuyos fondos marinos guardan restos de numerosos navíos de la Armada Española. La isla principal es un espacio natural prácticamente intacto, que fue abandonado por sus últimos habitantes en busca de mejores condiciones de vida en América. Hoy en día, solo permanecen algunas casas en ruinas en el antiguo asentamiento de Tra Bean.

3 Datos básicos

Destino: Irlanda. Connemara - Acantilados de Moher - Dingle - Islas Blasket.

Actividad: Senderismo.

Nivel físico: A

Duración: 8 días.

Época: De abril a octubre.

Grupo mínimo-máximo: 5-8 personas.

3.1 Nivel físico y tipo de terreno para este viaje

Nivel físico requerido	
A	Forma física normal, con hábito de caminar No se precisa experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 600 m
A+	Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 700 m
B	Forma física buena, con hábito de hacer deportes aeróbicos Aconsejable experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.000 m
B+	Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.200 m
C	Forma física muy buena Imprescindible experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.500 m

Algunas aclaraciones del nivel físico requerido

El nivel físico exigido lo marca el desnivel máximo acumulado a lo largo de una jornada.

El nivel físico exigido no lo marca la etapa con mayor desnivel, lo marca el promedio medio de todas las jornadas que componen la actividad.

El tipo de terreno varía entre terreno relativamente cómodo y sin dificultades, terreno irregular, fuera de camino y terrenos con mayor inclinación. En el caso de que haya algún tramo donde se tenga que usar las manos para superar algún obstáculo o se camine por caminos aéreos se indicará en el programa.

El ritmo de progresión se hace más constante y con descansos más cortos a medida que pasamos del nivel A al nivel C. En ningún caso, es necesario ir corriendo para realizar cualquier actividad en ninguno de los niveles.

4 Programa

A continuación, puede ver el **Programa resumen** (objetivo de la jornada, distancia, desniveles y duración) y el **Programa detallado** con la descripción de los aspectos más relevantes.

4.1 Programa resumen

Día 1. **Vuelo a Dublín. Traslado a Connemara.**

Día 2. **PN Connemara: Diamond Hill y el fiordo Killary.**

Diamond Hill: Distancia: 8 km, Desnivel + 380 m, Desnivel - 380 m

El Fiordo Killary: Distancia: 6 km, Desnivel + 50 m, Desnivel - 70 m

Día 3. **PN Connemara: El Monte Benbaun y la Abadía del Lago Kylemore.**

El Monte Benbaun y la Abadía del Lago Kylemore: Distancia: 15 km, Desnivel + 465 m, Desnivel - 465m

Día 4. **Los Acantilados de Moher y el pueblo medieval de Adare.**

Día 5. **Península de Dingle: El Connor Pass.**

Connor Pass: Distancia: 7 km, Desnivel + 340 m, Desnivel - 340 m

Día 6. Navegación por las **Islas Blasket** y la **Bahía de Dingle**.

Día 7. **Dingle: Dunmore Head, Great Blasket Centre y el Monte Eagle.**

Monte Eagle Distancia: 14 km, Desnivel + 520 m, Desnivel - 507 m

Día 8. Traslado a Dublín y vuelo de regreso.

4.2 Programa detallado

Día 1. **Vuelo a Dublín. Traslado a Connemara.**

Tras llegar a **Dublín**, nos dirigiremos hacia la Península de **Connemara**, situada en la costa oeste de Irlanda, en un recorrido de unos 250 kilómetros que dura aproximadamente tres horas. Una vez instalados en el alojamiento, nos acercaremos a la **Bahía de Clif**, donde podremos pasear por las arenas claras de sus playas.

Si las condiciones de la marea lo permiten, incluso tendremos la oportunidad de llegar caminando hasta la **Isla de Omey**, disfrutando así de un entorno natural único.

Nox Hotel en Galway (AD)

Día 2. **PN Connemara: Diamond Hill y el fiordo Killary.**

Situada en el centro del oeste de Irlanda, dentro del condado de **Galway, Connemara** es una península caracterizada por su gran variedad de paisajes, donde se combinan lagos, zonas pantanosas, montañas y bahías que forman una costa de gran belleza. Algunas de sus elevaciones, como el **Banbaun** o el **Bencullagh**, pertenecen a la conocida cadena montañosa de los Twelve Bens o "Doce Cimas".

Durante nuestra visita realizaremos dos recorridos por la zona: por la mañana ascenderemos al **Monte Diamond**, uno de los miradores más emblemáticos de Irlanda, y por la tarde disfrutaremos de un paseo junto al fiordo de **Killary**, en un entorno natural de gran espectacularidad.

Diamond Hill: Distancia: 8 km, Desnivel + 380 m, Desnivel - 380 m

En nuestra primera excursión por el **Parque Nacional de Connemara** realizaremos la ascensión a una de sus cumbres más conocidas, **Diamond Hill**, que con sus 455 metros de altitud ofrece unas vistas excepcionales de la costa, de parte de la cordillera de los **Twelve Bens** y del **lago Kylemore**.

Partiremos desde el Centro de Visitantes del **Parque Nacional de Connemara** y seguiremos el sendero señalizado con marcas azules. A continuación, el camino continúa entre formaciones rocosas y tramos bien definidos que nos conducirán, sin grandes dificultades, hasta la cima del Diamond Hill.

El Fiordo Killary: Distancia: 6 km, Desnivel + 50 m, Desnivel - 70 m

Día 3. **PN Connemara: El Monte Benbaun y la Abadía del Lago Kylemore.**

Con una altitud de 477 metros, el **Monte Benbaun** nos ofrecerá unas vistas espectaculares de la cadena montañosa de las Twelve Pins, del lago **Kylemore** y de gran parte del **Parque Nacional de Connemara**.

Después de completar la ruta, nos acercaremos a la conocida **Abadía de Kylemore**, donde podremos recorrer también su precioso jardín de estilo victoriano, en un entorno de gran belleza y tranquilidad.

El jardín de estilo victoriano que rodea esta antigua mansión de arquitectura neogótica, hoy transformada en abadía, constituye una de las grandes sorpresas para los visitantes del **Parque Nacional de Connemara**.

Con 477 m, el **Monte Benbaun** nos brindará magníficas panorámicas sobre la cordillera de las **Twelve Pins**, el lago **Kylemore** y gran parte del Parque Nacional **Connemara**. Tomando como punto de partida la población de Letterfrack seguiremos un camino habilitado que nos permitirá avanzar sobre las turberas y pastizales de la zona hasta alcanzar la orilla del **Lago Kylemore**. Una vez aquí y en continuo ascenso iremos ganando altura hasta coronar el monte **Benbaun** con impresionantes vistas de las Twelve Bens, de la Reserva de Connemara y del Lago Kylemore y su famosa Abadía. Si las fuerzas y el tiempo acompañan podremos continuar caminando hasta el siguiente "Ben" el Benbrack, cima muy llamativa por las cuarcitas de su cumbre. Descenderemos hacia el lago Kylemore por el magnífico valle del mismo nombre disfrutando de los pastizales que lo rodean, para terminar nuestra ruta en el pueblo de **Letterfrack**.

El Monte Benbaun y la Abadía del Lago Kylemore: Distancia: 15 km, Desnivel + 465 m, Desnivel - 465m

Nox Hotel en Galway (AD)

Día 4. **Los Acantilados de Moher y el pueblo medieval de Adare.**

Hoy dedicaremos la jornada a explorar la pintoresca **región de Shannon**, un lugar donde aún se conserva el auténtico espíritu de la Irlanda tradicional y que es considerado el corazón de la zona occidental del país.

Comenzaremos el día admirando los impresionantes **Acantilados de Moher**, uno de los paisajes más emblemáticos de Irlanda, que regalan unas vistas espectaculares sobre el Atlántico. No es raro escuchar la famosa frase que invita a imaginar que, poniéndose de puntillas, casi se podría divisar la otra orilla del océano.

Para finalizar la jornada, nos dirigiremos al estuario del Shannon y a la encantadora localidad medieval de Adare, reconocida como patrimonio nacional y considerada una de las poblaciones más bellas del país. Situada a orillas del **río Maigue**, **Adare** destaca por sus casas tradicionales, antiguas abadías cubiertas de hiedra, castillos históricos y pequeñas tiendas con encanto que evocan tiempos pasados.

Los Acantilados de Moher (Cliffs of Moher) son uno de los destinos turísticos más emblemáticos de Irlanda. Se extienden a lo largo de unos ocho kilómetros sobre la costa del océano Atlántico y alcanzan alturas de hasta 214 metros, ofreciendo un paisaje natural de gran espectacularidad.

Además de su impresionante belleza escénica, que incluso fue candidata a formar parte de las 7 Nuevas Maravillas de la Naturaleza, este enclave constituye un importante refugio para numerosas especies de aves marinas, convirtiéndolo en un lugar ideal tanto para los amantes de la naturaleza como para los viajeros. Considerado por muchos como el pueblo más bello de Irlanda, **Adare** deslumbra por su encanto y su riqueza arquitectónica. Su calle principal se abre paso entre elegantes construcciones de piedra, antiguos monasterios medievales y evocadoras ruinas que susurran historias del pasado.

Todo ello se completa con un pintoresco parque que aporta calma y armonía al conjunto, convirtiendo este lugar en un rincón lleno de poesía, donde cada rincón parece detenido en el tiempo busca de paisajes inolvidables.

Carrygerry Country House en Clare (AD)

Día 5. **Península de Dingle: El Connor Pass.**

Por la mañana nos dirigiremos a la península de **Dingle**, donde continuaremos nuestra ruta descubriendo algunos de los tramos más representativos del famoso Dingle Way, un sendero perfectamente señalizado que rodea toda la costa de la península.

Comenzaremos la jornada en el **Connor Pass**, el puerto de montaña más alto de Irlanda con 456 metros de altitud, un espectacular mirador natural que ofrece impresionantes vistas panorámicas de la bahía de Dingle al sur y del imponente **monte Brandon** al norte, en un entorno de gran belleza paisajística.

Connor Pass: Distancia: 7 km, Desnivel + 340 m, Desnivel - 340 m

Día 6. **Navegación por las Islas Blasket y la Bahía de Dingle.**

Ninguna visita a este rincón de Irlanda estaría completa sin descubrir las fascinantes **Islas Blasket**. Saldremos en ferry desde **Dingle** en un agradable trayecto de unos 20 minutos hasta la mayor de ellas, **Great Blasket Island**, donde podremos caminar y disfrutar de su entorno natural prácticamente intacto.

Al alejarnos de la **bahía de Dingle**, con un poco de suerte podremos avistar al conocido delfín Fungie, y al acercarnos a la isla será habitual ver focas descansando o asomando la cabeza entre las olas cerca de la costa.

Recorreremos un sendero que nos llevará hasta el punto más elevado de la isla, desde donde se abren espectaculares vistas de los acantilados de la península, de la vecina **península de Iveragh** al sur con las **islas Valentia y Skellig Rocks, y del majestuoso Monte Brandon**.

Por la tarde, regresaremos a **Dingle**, donde dispondremos de tiempo libre para pasear por su bahía y disfrutar del ambiente auténtico y acogedor que caracteriza a este encantador rincón irlandés.

Frente a la península de Dingle se encuentran las solitarias **Islas Blasket**, a las que se llega tras una travesía de unos 20 minutos en barco. Este remoto enclave destaca por su extraordinaria riqueza natural y la gran variedad de fauna salvaje que habita sus aguas.

En sus alrededores es posible avistar especies marinas como tiburones peregrinos, ballenas minke e incluso orcas, además de una gran diversidad de aves marinas que encuentran en sus acantilados un lugar ideal para anidar, convirtiendo la visita en una experiencia única para los amantes de la naturaleza.

Día 7. **Dingle: Dunmore Head, Great Blasket Centre y el Monte Eagle.**

En dirección al extremo más occidental de Irlanda, en Dunmore Head, recorreremos la espectacular ruta panorámica de Sleah Head, una carretera donde cada curva revela nuevos paisajes aún más impresionantes que los anteriores.

Tras la visita al cabo **Dunmore**, haremos una parada en **Dún Chaoin** para descubrir el interesante **Great Blasket Centre**, un centro de interpretación que nos acerca a la historia y la forma de vida de los antiguos habitantes de estas islas.

Finalizaremos la jornada con la ascensión al **Monte Eagle**, uno de los miradores más destacados de la península de Dingle, desde donde se disfrutan vistas inigualables del entorno costero.

El punto más occidental del territorio continental de Irlanda ofrece un entorno de extraordinaria belleza, donde se combinan paisajes costeros imponentes, antiguos vestigios históricos, atardeceres inolvidables y rutas ideales para recorrer a pie.

Dunmore Head, situado en el extremo occidental de la península de Dingle, es un espectacular promontorio cubierto de verdes praderas. Considerado el punto más occidental de la isla de Irlanda y uno de los más occidentales de Europa, este lugar cautiva por sus suaves colinas, su atmósfera salvaje y sus restos de interés ancestral.

Un enclave único donde la naturaleza y la historia se unen, convirtiendo la visita en una experiencia verdaderamente especial para el viajero.

El **Great Blasket Centre** es un interesante centro de interpretación dedicado a dar a conocer la historia, la cultura y el modo de vida de los primeros habitantes de las **Islas Blasket**.

A través de sus exposiciones y contenidos, el visitante puede descubrir cómo era la vida en este entorno aislado, así como el legado cultural y humano de sus antiguos pobladores, en un espacio pensado para acercar al viajero a la esencia de estas islas.

Monte Eagle Distancia: 14 km, Desnivel + 520 m, Desnivel - 507 m

Día 8. **Traslado a Dublín y vuelo de regreso.**

Traslado a **Dublín**, donde, en función del horario del vuelo de regreso, contaremos con tiempo libre para seguir disfrutando de la ciudad a nuestro ritmo.

5 Precio. Incluye/ No incluye

Precio. 1.745€ *Suplemento de individual en The Nest Boutique Hostel (3 noches): + 320 €

*Suplemento de individual todas las noches: + 490 €

5.1 Incluye

- Guía de montaña durante todo el viaje
- Transporte en furgoneta durante todo el recorrido.
- 7 noches de alojamiento en habitación doble con desayuno incluido.
- Visita a la Abadía de Kylemore incluida
- Navegación Islas Blasket incluida
- Seguro de accidentes y rescate
- Gestión de reservas

Alojamientos:

- [The Nest Boutique Hostel](#) en Galway
- [Treacys Oakwood Hotel](#) en Shannon
- [Mount Brandon Hostel](#) en Cloghane

5.2 No incluye

- Vuelo ida y vuelta a Dublín. Posibilidad de gestión de vuelos por parte de Muntania Outdoors (30 euros).
- Almuerzos y cenas.
- Cualquier actividad adicional no incluida en el programa.

6 Más información

Material y ropa necesaria para las excursiones

- Mochila de día (entre 25-35 litros).
- Botas tipo trekking o zapatillas de montaña (recomendamos no usar zapatillas de correr en montaña).
- Ropa técnica:
 - Calcetines.
 - Pantalón corto y largo ligero tipo trekking.
 - Camiseta térmica (primera capa).
 - Forro polar o similar (segunda capa).

- Chaqueta de primaloft o plumas ligera y fina.
- Chaqueta tipo Gore-Tex (tercera capa).
- Gorra para el sol.
- Gafas de sol.
- Cantimplora o bolsa de agua tipo Camelback mínimo 1 litro.
- Botiquín y neceser personal.
- Crema solar y protección labial.
- Cámara de fotos.
- Bastones telescópicos (si habitualmente los utiliza).

El resto de equipaje que no lleve en las excursiones estará en su hotel. El día o días de cambio de alojamiento, el equipaje permanecerá en el vehículo mientras realiza la excursión y/o visitas o se recogerá en el alojamiento tras finalizar la excursión.

Rogamos sean comedidos con el tamaño de su maleta ya que el espacio del vehículo así lo requiere, además de que necesitará pocas prendas de recambio tras finalizar las excursiones.

Flexibilidad de fechas

Siempre planteamos varias salidas con distintas fechas, pero también adaptamos los viajes a tu disponibilidad. Por tanto, no dudes en consultarnos si las fechas no te cuadran y programaremos una salida para ti.

Hora y lugar de encuentro

Entre 7 y 5 días antes del inicio del viaje te mandaremos información sobre el lugar y la hora de encuentro, así como el nombre y teléfono del guía que acompañará al grupo. Además, enviaremos más información útil que te facilitará los preparativos finales.

Billete de avión en caso de ser necesario

A la hora de hacer la reserva podrás ver algunas propuestas de vuelos y el coste cuando se programó el viaje. Antes de comprar el billete comprobamos si hay mejores opciones para que te salga más económico.

Si estás interesado en que gestionemos tu billete, tendrás que marcarlo en la reserva, donde verás distintas opciones en función de tu lugar de residencia. Si no ves las propuestas de vuelo, una vez confirmemos el viaje recibirás información de opciones de vuelo.

Si, cuando hagamos la compra de tu vuelo, el precio de este difiere bastante de la propuesta, te informaremos para que nos des tu confirmación. Con nuestros buscadores intentamos localizar la mejor opción y la más económica.

Si no nos dices nada al respecto, compraremos tu billete con una maleta en bodega.

Muntania Outdoors cobra 30 € en concepto de gastos de emisión del billete en el caso de que se opte por que seamos nosotros quienes lo compremos. Si la compra de tu vuelo requiere más de dos compras (por ejemplo, porque la ida sea con una compañía y la vuelta con otra), el coste será de 30 €.

Este servicio no incluye gestiones para hacer el check-in previo a tu vuelo (lo tendrás que hacer tú).

Si por cualquier motivo ajeno a Muntania Outdoors tuvieras que cancelar tu vuelo, será tu responsabilidad hacer los trámites con la compañía aérea.

Si la compañía aérea cancela tu vuelo y nos da otra opción similar, aceptaremos el cambio en el caso de que la información nos llegue a nosotros sin tener que consultarte, y te mandaremos el nuevo horario. Si te llega a ti, es tu responsabilidad aceptar el cambio y, si no estás de acuerdo con el nuevo horario, tendrás que rechazarlo.

Si la compañía aérea cancela tu vuelo, te haremos la devolución una vez reembolsen el dinero que costó el billete. Si la compañía aérea cancela tu vuelo y quieres reclamar, serás tú quien realice los trámites que te pidan.

En el caso de que quieras que te gestionemos otro vuelo, al tratarse de una nueva tramitación de billete, tendrá un coste adicional de 30 €.

Si eres tú quien compra tu vuelo, te rogamos que nos consultes los horarios para una mejor coordinación de las horas de llegada y salida con el resto del grupo. Recomendamos que, si el viaje requiere escalas, siempre compres el billete completo, bien a través de una compañía aérea que opere en todos los tramos del trayecto con sus propios aviones o con otras compañías que formen parte de la misma alianza, y por tanto la compra se haga con un solo pago.

Si, por el contrario, optas por comprar un trayecto de ida o vuelta en el que hay escalas y cada escala supone una compra con distintas compañías, en caso de que una compañía cancele el vuelo o llegue con retraso impidiendo coger el siguiente vuelo, será difícil o imposible que una compañía se haga responsable de la pérdida del siguiente vuelo. La opción de la ida con una compañía distinta a la de vuelta también puede ser una buena alternativa para encontrar mejores horarios.

Recomendamos que en la mochila de cabina lleves lo indispensable por si no llega tu maleta, de modo que puedas realizar las excursiones.

Los bastones no se pueden llevar en cabina; tendrás que facturarlos.

Alojamientos

Tiene la opción de habitación individual si hay disponibilidad. Ruego nos solicite información al respecto en el caso de que esté interesado.

Si no quiere pagar el suplemento de habitación individual, ruego nos comunique que quiere habitación compartida. Dependerá de que otra persona también esté interesada en compartir tomando como orden la fecha en el que hace el pago de la reserva. Siempre que podamos se compartirá habitación con alguien del mismo sexo, pero si no es así, previamente le avisaremos para que tome la decisión de compartir con alguien de distinto sexo o bien elegir individual. Si el grupo queda impar y todos quieren compartir habitación, la última persona en apuntarse tendrá que pagar suplemento de individual.

Seguro de viaje incluido

La actividad tiene **incluido un seguro de viaje** con **Iris Global** que incluye:

- Rescate hasta 6.000 €

- Gastos médicos por enfermedad o accidente: hasta 30.000 € (opción de contratar una cobertura mayor, consultar).
- Repatriación o transporte sanitario: ilimitado.
- Regreso anticipado por causas justificadas: ilimitado.
- Pérdida, robo o daños de equipaje: hasta 600 €.

También tienes la opción de contratar un **seguro de cancelación** por causas justificadas con el **seguro Iris Global** que le incluimos en el viaje con un coste de 20 € por cada 1.000 € asegurados con un **máximo asegurado de 3.000 €**. La contratación tiene que hacerse en el momento de la reserva de su viaje. Si no se hace en tiempo hay **72 horas de carencia** en el que en caso de tener que cancelar por una causa justificada no le cubriría.

Además, ofrecemos un **seguro anual con Intermundial** que además de cubrir su viaje también cubre cualquier otro viaje dentro del periodo de contratación de este. **Intermundial** también ofrece este seguro con **la opción de cancelación** por las causas justificadas en sus condiciones.

Consulte los precios y condiciones en el siguiente enlace: [Información de seguros](#)

Seguro de viaje incluido

* Teléfono de asistencia 24h de Iris Global: 91 572 43 43

** Cualquier otra comunicación relacionada con el siniestro con la compañía aseguradora será responsabilidad del accidentado.

*** Según donde ocurra el incidente, si el centro médico o cualquier otra entidad que actúa en el accidente pide el pago de alguna cantidad de dinero, será el accidentado el que tendrá que abonarlo. Posteriormente el accidentado tendrá que ponerse en contacto con la aseguradora para reclamar la devolución del importe pagado. En cualquier caso, Muntania Outdoors S.L.U. (Grupo Global Adventure Team S.L.) no es responsable de adelantar cualquier pago requerido por rescate o asistencia.

Además, ofrecemos un **seguro anual con Intermundial** que además de cubrir su viaje también cubre cualquier otro viaje dentro del periodo de contratación de este. **Intermundial** también ofrece este seguro con **la opción de cancelación** por las causas justificadas en sus condiciones.

Consulte los precios y condiciones en el siguiente enlace: [Información de seguros](#)

Más información

* Teléfono de asistencia 24h de Iris Global: 91 572 43 43

** Cualquier otra comunicación relacionada con el siniestro con la compañía aseguradora será responsabilidad del accidentado.

*** Si tiene algún otro seguro contratado de este tipo, tiene la obligación de informar a todas las compañías del nombre y número de póliza de sus seguros y también tendrá que dar parte. Las compañías se pondrán en contacto unas con otras y se repartirán los costes generados por su accidente. En caso de no proceder de esta forma, los aseguradores no estarán obligados a pagar la indemnización.

**** Según donde ocurra el incidente, si el centro médico o cualquier otra entidad que actúa en el accidente pide el pago de alguna cantidad de dinero, será el accidentado el que tendrá que abonarlo. Posteriormente el accidentado tendrá que ponerse en contacto con la aseguradora para reclamar la devolución del importe pagado. En cualquier caso, Muntania Outdoors S.L.U. (Grupo Global Adventure Team S.L.) no es responsable de adelantar cualquier pago requerido por rescate o asistencia.

Otras cuestiones

La selección de los itinerarios puede sufrir cambios por motivos meteorológicos o por cualquier otra causa que haga no seguro el recorrido. En ese caso el guía del viaje buscará la mejor de las alternativas posibles.

Enlaces de interés

[Irlanda](#)

7 Puntos fuertes

- Paisajes de gran belleza.
- Grupo reducido.
- Billetes económicos a Dublín

8 Otros viajes similares

- Senderismo en Escocia
- Islandia. Senderismo y trekking de Landmannalaugar
- Lofoten, Noruega. Senderismo suave en la costa, fiordos y montañas
- Senderismo en Noruega. Fiordo de los Sueños. Jotungheimen y Jostedalbreen

9 Contacto

Muntania Outdoors/Geographica. Grupo **Global Adventure Team S.L** (CICMA 4720)

Telf. +34 91 00 52047 / WhatsApp: +34 629 37 98 94 / c/ de Miguel Yuste, n.º 3, 3E 28037 Madrid

info@muntania.com / www.muntania.com / www.geographica.es